BADMINTON
RÈGLES DU JEU

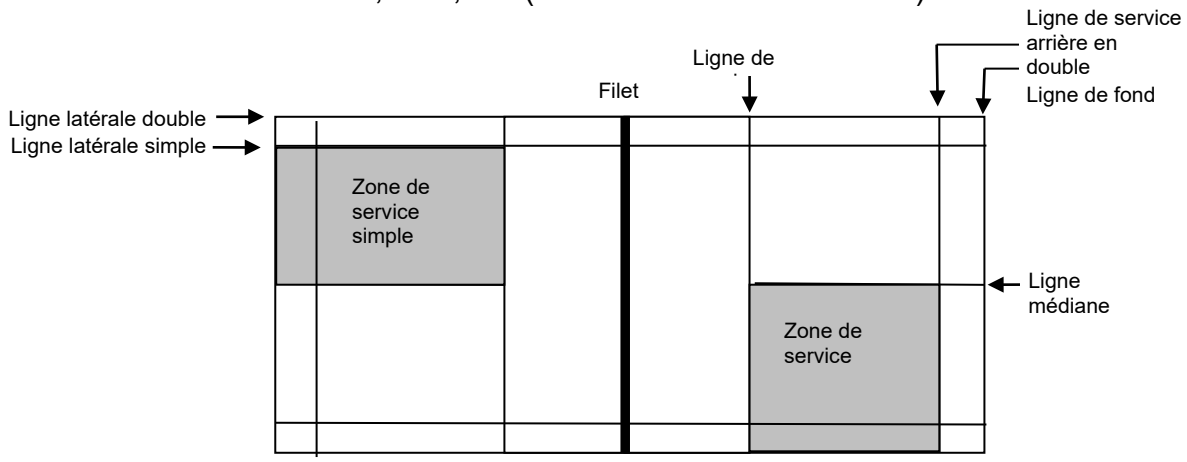
Version abrégée

Août 2026

BADMINTON
RÈGLES DU JEU

Simple : 13,4 x 5,18 m (les lignes font partie du terrain)

Double : 13,4 x 6,1 m (zone de service raccourcie)



Hauteur du filet

Bord du terrain **1,55 m** / Centre du terrain 1,524 m

Volants

Volants en plastique : les marquages de couleur indiquent la vitesse du volant : rouge = rapide, **bleu = normal**, vert = lent

La quasi-totalité des compétitions officielles se jouent avec des volants en plumes.

Raquettes

Longueur max. 68,0 cm, largeur max. 23,0 cm / cordage max. 28,0 x 22,0 cm

Disciplines

Simple dames / simple hommes, double dames / double hommes et double mixte

Tirage au sort

Avant le début du match, avec un volant (le bouchon désigne le côté gagnant) ou une pièce. Le camp gagnant choisit entre service, retour ou côté de terrain. Le camp perdant choisit parmi les options restantes.

Système de comptage

Rally point: chaque échange gagné rapporte un point.

Depuis la saison 2026/27 :**3 x 15**. Deux sets gagnants de 15 points, avec un **écart d'au moins deux points** à la fin du set.

À 15:14, le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un camp ait deux points d'écart, mais **au maximum** jusqu'à **21 points**. À 20:20, le point suivant remporte le set.

Pauses

Lorsque le camp en tête atteint 8 points dans un set, une pause d'une minute est accordée. Une pause de 2 minutes est accordée entre deux sets.

Coaching

Le coaching est autorisé pendant les pauses ainsi qu'entre les échanges.

BADMINTON
RÈGLES DU JEU

Changement de côté

Le gain d'un set donne **le droit de servir** dans le set suivant. Changement de côté après chaque set. Dans le set décisif, changement de côté à 8 points.

Service

- Débute avec le premier mouvement vers l'avant de la tête de raquette
- Le mouvement ne peut pas être interrompu, aucune feinte
- Le service s'effectue en diagonale. Le serveur ou la serveuse et le receveur ou la receveuse se tiennent dans les zones de service diagonalement opposées.
- Au moment de l'impact, l'ensemble du volant doit se trouver sous la taille (environ au point le plus bas de la dernière côte) de la personne au service. Si un juge de service est présent, les règles officielles de service de la BWF s'appliquent (hauteur maximale du point d'impact : 1,15 m).
- Les deux pieds du serveur ou de la serveuse et du receveur ou de la receveuse doivent rester en contact avec le sol à l'intérieur de la zone de service jusqu'à l'exécution du service (c'est-à-dire jusqu'à l'impact avec le volant).
- Au moment de l'impact, la tige de la raquette doit être orientée vers le bas
- Le contact du volant avec le filet n'est ni une faute ni un let

Simple

Le côté depuis lequel le service est effectué dépend de son propre score : **score pair, service à droite ; score impair, service à gauche**

Double

Si le camp au service gagne l'échange, le serveur ou la serveuse continue à servir et passe dans l'autre zone de service. Le service est adressé au partenaire ou à la partenaire du receveur ou de la receveuse précédent(e).

Si le camp au retour gagne l'échange, il marque un point et obtient le droit de servir. Les positions ne changent ni du côté perdant ni du côté gagnant.

Les joueurs et joueuses ne changent de zone de service que lorsqu'ils ont marqué un point sur leur propre service. Dans tous les autres cas, ils restent dans les zones de service qu'ils occupaient lors de l'échange précédent.

Après un changement de service, la personne qui doit servir parmi les deux partenaires est déterminée par le score de son camp :

Score pair → sert la personne qui, selon le déroulement du match, se trouve dans la zone de service droite.

Score impair → sert la personne qui, selon le déroulement du match, se trouve dans la zone de service gauche.

BADMINTON
RÈGLES DU JEU

Fautes

- Le volant tombe en dehors du terrain et des lignes qui le délimitent (exception : le volant est préalablement touché par la personne qui le renvoie)
- Service incorrect
- Le volant ne franchit pas le filet
- Le volant reste accroché au filet du côté où il a été frappé en dernier
- Le volant touche le corps (y compris les cheveux) ou un vêtement
- Le filet est touché avec la raquette ou le corps avant que la faute ne soit commise (p. ex. volant au sol)
- Au service, le volant est renvoyé par le ou la partenaire de la personne qui reçoit
- Le volant est frappé deux fois de suite par la même personne ou, en double, successivement par un joueur ou une joueuse et son ou sa partenaire

Lets (échanges à rejouer)

- Le serveur ou la serveuse sert avant que le receveur ou la receveuse ne soit prêt(e)
- Pendant l'échange, le volant se désolidarise et sa base (bouchon) se détache complètement du reste du volant
- Pendant l'échange, le volant reste sur la bande supérieure du filet ou s'y coince après l'avoir franchi
- Un événement imprévu ou involontaire se produit (p. ex. un volant provenant du terrain voisin arrive sur son propre terrain)

Arbitrage

Le badminton se joue **en grande partie sans arbitre** (y compris lors des tournois et du championnat interclubs). Les joueurs et joueuses doivent apprendre à accepter les annonces adverses (p. ex. « in » ou « out ») ou, en cas de désaccord, à rejouer l'échange concerné.

Hauteur de salle

Dans les salles d'une hauteur de 5,5 à 7 m : au service, tout volant touchant le plafond ou un équipement suspendu donne lieu à un let. Pendant l'échange, le contact avec le plafond est une faute, tandis que le contact avec un équipement est un let. Dans les salles plus hautes, le jeu est sans restriction.

Modifications des règles

Les règles officielles actuelles peuvent être consultées sur Internet www.swiss-badminton.ch → Savoir → Règles du jeu